

# Dissertationen

## Zweitgutachten von Thomas Ertl

- [1] Ralf-Peter Mundani. *Hierarchische Geometriemodelle zur Einbettung verteilter Simulationsaufgaben*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2005.
- [2] Grzegorz Soza. *Registrierung und Simulation zur Analyse von intraoperativen Gehirn deformationen*. PhD thesis, Universität Erlangen, 2005.
- [3] Michael Guthe. *Appearance Preserving Rendering of Out-of-Core Polygon and NURBS Models*. PhD thesis, Universität Bonn, 2005.
- [4] Marco Lohse. *Network-Integrated Multimedia Middleware, Services, and Applications*. PhD thesis, Universität Saarbrücken, 2005.
- [5] Marc Borchers. *Interaktive und stereoskopische Visualisierung in der speziellen Relativitätstheorie*. PhD thesis, Universität Tübingen, 2005.
- [6] Werner Benger. *Visualization of General Relativistic Tensor Fields via a Fiber Bundle Data Model*. PhD thesis, Technische Universität Berlin, 2005.
- [7] Robert Strzodka. *Hardware Efficient PDE Solvers in Quantized Image Processing*. PhD thesis, Universität Duisburg, 2004.
- [8] Markus Hadwiger. *High-Quality Visualization and Filtering of Textures and Segmented Volume Data on Consumer Graphics Hardware*. PhD thesis, Technische Universität Wien, 2004.
- [9] Bert Freudenberg. *Real-Time Stroke-Based Halftoning*. PhD thesis, Universität Magdeburg, 2004.
- [10] Torsten Hans. *Interaktive Simulation biomechanischer Bewegungsabläufe*. PhD thesis, Universität Tübingen, 2004.
- [11] Jürgen Hauser. *Erweiterbarkeit multimedialer Dokumentensysteme zur dynamischen Anpassung an anwendungsspezifische Anforderungen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.

- [12] Mathis Löthe. *Ein wissensbasiertes Verfahren zur Komposition von frühklassischen Menuetten*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.
- [13] Kai Schrader. *Entwurf und Realisierung eines Ergonomie-Mock-Ups unter Verwendung von Methoden der Virtuellen Realität*. PhD thesis, Universität Braunschweig, 2003.
- [14] Christof Rezk-Salama. *Volume Rendering Techniques for General Purpose Graphics Hardware*. PhD thesis, Universität Erlangen, 2003.
- [15] Daniel Weiskopf. *Visualization of Four-Dimensional Spacetimes*. PhD thesis, Universität Tübingen, 2001.
- [16] Jürgen Sellentin. *Konzepte und Techniken der Datenversorgung für komponentenbasierte Informationssysteme*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 1999.
- [17] Geric Scheuermann. *Topological Vector Field Visualization with Clifford Algebra*. PhD thesis, Universität Kaiserslautern, 1999.
- [18] Detlev Stalling. *Fast Texture-based Algorithms for Vector Field Visualization*. PhD thesis, Freie Universität Berlin, 1998.
- [19] Jörg Nilson. *NGuide - Ein System zur Erstellung grafischer Benutzeroberflächen*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1998.
- [20] Josef Pösl. *Erscheinungsbasierte statistische Objekterkennung*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1998.
- [21] Nico Günther. *Grundlegende Betrachtungen zur globalen Beleuchtungssimulation*. PhD thesis, Universität Rostock, 1996.
- [22] Markus Schwehm. *Globale Optimierung mit massiv parallelen genetischen Algorithmen*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1996.
- [23] Rüdiger Westermann. *A Multiresolution Framework for Volume Rendering*. PhD thesis, Universität Dortmund, 1996.
- [24] Christian Jacob. *MathEvoluca - Über die simulierte Evolution von Entwicklungsprogrammen der Natur*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, Juli 1995.
- [25] Stefan Turowski. *Struktur und Verteilung von Programmpaketen in heterogenen Netzen*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1995.

- [26] Ralf Allrutz. *Anwendungen des DFN-RPC in der Physik*. PhD thesis, Universität Tübingen, 1994.